

## Spel 2

**Spel 2**  
**O/NZ**

♠B107  
♥4  
♦B109742  
♣875

♠V4  
♥AH62  
♦H65  
♣AV42

♠AH862  
♥B9875  
♦8  
♣B9

♠953  
♥V103  
♦AV3  
♣H1063

W N  
Z O

noord	Oost	Zuid	West
	Pas	Pas	1 klaver
Pas	1 schop	Pas	2 hart
Pas	4 hart	a.p.	

Het bieden;

Oost en zuid hebben niets te bieden.

West start met 18 punten met 1 klaveren. Noord heeft wel een 5+-kaart maar te weinig punten dus zal die passen en dan is oost weer. Met een 5- kaart harten en een 5-kaart schoppen zal hij eerst zijn schoppen laten horen dus 1 schoppen.

Dan vervolgens blijven noord en zuid passen.

West kan er voor kiezen om 2 sa te bieden voor 18/19 punten maar hij kan er ook voor kiezen om 2 harten te leggen, dat is een reverse bod. Beide kan.

Kies je voor 2 harten dan vertel je tegen oost dat je 16+ punten hebt en in dat geval maakt oost het af naar 4 harten.

Zou je voor 2 Sa kiezen dan zal oost nog 2 harten bieden om te vertellen dat hij een 5 -kaart schoppen heeft en een 4 kaart harten. In dat geval speelt oost 4 harten.

Als west speelt dan zal noord uit moeten komen en die zal zeker uitkomen met ruiten boer.

West telt zijn verliezers:

Schoppen geen. Harten: misschien 1, ruiten door de uitkomst 1 (en de andere ruiten kan je in oost troeven)

En misschien 2 klaveren maar... je gaat listig te werk.

Zuid zal de eerste slag nemen en die speelt geen ruiten terug want die ziet in die dummy(oost) geen ruiten meer liggen dus die zal wel een klaveren terug spelen.

Die pak je dan meteen in west met de aas en speel vervolgens ruiten heer die dan een klaveren weg gooit.

In oost liggen dan alleen nog harten en schoppen.

Speel dan schoppen vrouw. Vervolgens sla harten aas en heer. Jammer de vrouw zit in drieën tegen dus daar ga je een slag verliezen. Laat die troef zitten en speel een kleine schoppen naar de aas. Speel de heer. Niemand heeft meer een schoppen en de vierde schoppen kan zuid troeven met harten vrouw en dan wat die ook naspeelt troef je in oost en de late schoppen is vrij.

Dus contract 4 harten +1.

Speel je in oost:

Dan gaat het als volgt: Dan moet zuid starten. Die zal niet met ruiten en klaveren starten troef is ook een beetje lastig dus tja schoppen naar de leider lijkt me ook geen optie... wat dan...of toch een kleine klaveren of een kleine harten.

Start zuid met een kleine klaveren dan zou ik hem toch naar de boer laten lopen want dat was je anders ook al van plan:)

En dat gaat lukken. Speel dan twee keer troef, schoppen vrouw en schoppen na.

Speel daarna een kleine klaveren naar de vrouw:) En op klaveren aas gaat de ruiten weg.

Dan verlies je alleen troef vrouw dus haal je 4 harten +2:)